SPRAWOZDANIE

PROGRAMOWANIE ZAAWANSOWANE II

Adam Zajler

# APLIKACJA ANGULAR

1. Inicjalizacja nowego projektu angular z domyślnymi ustawieniami  
   Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu

   Opis wygenerowany automatycznie

## Tworzenie komponentu logowania

1. Inicjalizacja domyślnej templatki dla komponentu  
   Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Czcionka

   Opis wygenerowany automatycznie
2. Dodanie domyślnego pliku HTML dla komponnetu logowania. Kod zawiera już brakujący paragraf do wyświetlania błędów  
   Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

   Opis wygenerowany automatycznie
3. Dodanie kodu logowanie.component.ts. Należało ustawić dodatkowo (lub też nie usuwać domyślnego) ustawienia standalone  
   Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, wyświetlacz

   Opis wygenerowany automatycznie
4. Zaimportowanie komponentu do app.component aby móc użyć selektora w stronie głównej  
   Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

   Opis wygenerowany automatycznie
5. Dodanie selektora formularza na stronę główną  
   Obraz zawierający Oprogramowanie multimedialne, oprogramowanie, tekst, Oprogramowanie graficzne

   Opis wygenerowany automatycznie
6. Wynik działania aplikacji dla złych danych logowania (uruchomienie **ng serve**)  
   Obraz zawierający tekst, Czcionka, zrzut ekranu, linia

   Opis wygenerowany automatycznie
7. Poprawne dane logowania  
   Obraz zawierający tekst, Czcionka, linia, zrzut ekranu

   Opis wygenerowany automatycznie

## Testy jednostkowe dla komponentu logowania

1. Dodajemy testy do pliku logowanie.component.spec.ts. Należało poprawić domyślny sposób logowania do aplikacji na odwoływanie się do **component.formData** oraz na wcześniejszym dodaniu sekcji do wyświetlania błędu   
   Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie

   Opis wygenerowany automatycznie  
   Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

   Opis wygenerowany automatycznie  
   Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

   Opis wygenerowany automatycznie
2. Uruchomienie testów komendą **ng test** w katalogu projektu  
   Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

   Opis wygenerowany automatycznie
3. Wszystkie testy przechodzą pomyślnie Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Strona internetowa

   Opis wygenerowany automatycznie

## Tworzenie komponentu dashboardu wraz z testami

1. Inicjalizacja domyślnej templatki dla dashboard  
   Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, oprogramowanie

   Opis wygenerowany automatycznie
2. Inicjalizacja serwisu autentyfikacji 
3. Uzupełnienie serwisu metodami logowania, wylogowywania, sprawdzania zalogowania. Oraz dodanie dodatkowo zapisu stanu w localstorage aby później naprawić błąd w testach  
   Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

   Opis wygenerowany automatycznie
4. Inicjalizacja domyślnej templatki komponentu menu  
   Obraz zawierający zrzut ekranu, tekst

   Opis wygenerowany automatycznie
5. Uzupełnienie komponentu odpowiednim kodem  
   Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, oprogramowanie

   Opis wygenerowany automatycznie
6. Uzupełnienie menu.component.ts aby nadać funkcjonalności komponentowi. Poza domyślnym linkiem do dashboard zostało dodane wylogowywanie z AuthService  
   Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

   Opis wygenerowany automatycznie
7. Uzupełnienie funkcjonalności komponentu dashobard.component.ts. Najważniejsze tutaj jest zabezpiecznie przed wejściem w link dashboardu nie będąc zalogowanym  
   Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

   Opis wygenerowany automatycznie
8. Dodanie menu do strony dashboardu  
   Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, linia

   Opis wygenerowany automatycznie
9. Modyfikacja komponentu Logowanie.component.ts aby dodać obsługę AuthService oraz przekierowań z routera  
   Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

   Opis wygenerowany automatycznie
10. Uzupełnienie głównego pliku routingu o nowe widoki i komponenty (app.router.ts)  
    Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, wyświetlacz

    Opis wygenerowany automatycznie
11. Usunięcie komponentu logowania z głównego app.component.html (teraz za wyświetlanie tego komponentu odpowiada router  
    Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Czcionka

    Opis wygenerowany automatycznie
12. Logowanie przy złych danych  
    Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, linia, Czcionka

    Opis wygenerowany automatycznie
13. Poprawne logowanie (przekierowano na /dashboard). Po odświeżeniu zostajemy w tym samym widoku dzięki localstorage.  
    Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

    Opis wygenerowany automatycznie
14. Dodanie testów do dashboard.component.spec.ts. Należało poprawić declarations na imports oraz ustawienie w dwóch testach sztucznie component.isLoggedIn = true/false, aby uniknąć opóźnienia w przełączaniu tej zmiennej.  
    Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

    Opis wygenerowany automatycznie  
    Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Strona internetowa

    Opis wygenerowany automatycznie

# Testy C# TDD

1. Zostały utworzone testy dla prostej klasy kalkulatora z odejmowaniem.
2. Kaluklator:  
   Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

   Opis wygenerowany automatycznie
3. Test dla klasy Calculator:  
   Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, wyświetlacz

   Opis wygenerowany automatycznie
4. Poprawnie przeprowadzony test  
   Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

   Opis wygenerowany automatycznie
5. Błędnie przeprowadzony test. Zmieniona zwracana wartość w metodzie  
   Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, wyświetlacz, oprogramowanie

   Opis wygenerowany automatycznieObraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

   Opis wygenerowany automatycznie

# Testy C# BDD

1. Utworzenie prostej klasy kalkulatora z metodą odejmowania  
   Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie

   Opis wygenerowany automatycznie
2. Utworzenie odpowiednich metod testowania w SpecFlow  
   Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

   Opis wygenerowany automatycznie
3. Utworzenie scenariusza  
   Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Czcionka

   Opis wygenerowany automatycznie
4. Poprawnie przeprowadzony test  
   Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

   Opis wygenerowany automatycznie
5. Źle przeprowadzony test. Funkcja kalkulatora zwraca zły wynik  
   Obraz zawierający Oprogramowanie multimedialne, oprogramowanie, Oprogramowanie graficzne, Edycja

   Opis wygenerowany automatycznie

# Testy C# MOQ1

1. Implementacja sztucznego zewnętrznego serwisu  
   Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

   Opis wygenerowany automatycznie
2. Dodanie klasy klasy kalkulatora  
   Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

   Opis wygenerowany automatycznie
3. Dodanie testu  
   Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

   Opis wygenerowany automatycznie
4. Pozytywny wynik testu   
   Obraz zawierający zrzut ekranu, tekst, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

   Opis wygenerowany automatycznie
5. Negatywny wynik testu. Zmiana w metodzie odejmowania kalkulatora wysyłanych danych do serwisu  
   Obraz zawierający tekst, Oprogramowanie multimedialne, oprogramowanie, Oprogramowanie graficzne

   Opis wygenerowany automatycznie

# Testy C# MOQ2

1. Utworzenie klasy OrderProcessor oraz interfejsu OrderService  
   Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

   Opis wygenerowany automatycznie
2. Utworzenie testu  
   Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

   Opis wygenerowany automatycznie
3. Uruchomienie testu, pozytywny wynik  
   Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

   Opis wygenerowany automatycznie